

chico



0369
TURBO TOUCH WILD ROUGE

Il suffit de l'allumer pour qu'elle vibre et soit prête à parcourir une grande distance. Pendant la course, elle vrombit, freine en faisant crisser ses pneus et termine son parcours par un coup de klaxon. Il suffit d'appuyer sur l'arrière de la voiture pour la charger. Plus tu appuies, plus elle va loin. Jusqu'à 10 mètres. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 2 ans.



0374

VÉHICULE DE CONSTRUCTION

Avec son camion benne, l'enfant s'amuse à inventer des histoires et développe ainsi son imagination. En manipulant les véhicules, il améliore sa dextérité. Dim : 30 x 20 x 21 cm. Dès 3 ans.



bayer

0441
**POUSSETTE
BUGGY**

Avec sa structure en métal, elle est très légère et pratique. Elle se plie facilement et en toute sécurité. Hauteur : 70 cm. Pour poupon de 46 cm. Dès 3 ans.



0737
**COMMISSARIAT DE POLICE AVEC
PARKING**

Parking sur 2 niveaux, un hélicopter et une station service. Livré avec 3 voitures et 1 hélicoptère. Dim : 36 x 44 x 23 cm. Dès 3 ans.



0931
**ANNEAUX À EMPILER EN BOIS
WINNIE ET SES AMIS**

Balanoire Winnie et ses amis composée de 10 anneaux à empiler en bois. Dès 2 ans.



0982
**COFFRET ACTIVITÉS
ARTISTIQUES**

Ce coffret comprend toutes sortes de feuilles imprimées amusantes, pour découper, perforer et faire des mosaïques sans danger. Dès 3 ans.

0993
LE COIFFEUR

Avec ce coffret de pâte à modeler, joue à l'apprenti coiffeur. Prends plaisir à créer des coiffures farfelues sur la tête des 4 modèles fournis. Dès 3 ans.



+30
pcs

0996
POT CRÉATIF PLAYDOH

Contient : 6 pots de pâte à modeler, 4 feutres, 10 autocollants, 4 crayons gras, 1 pochoirs, 5 feuilles de coloriage. Dès 3 ans.



0476
SERVICE À THÉ

Contient 15 pièces en métal : théière, tasse et assiettes afin de prendre le thé entre copines. Dès 3 ans.



C.E :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 : Désignation du choix n°1 :

Choix n°2 : Désignation du choix n°2 :

Service.....

Enfant né(e) le

le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible



2018

Jeujura



0943

BLOCS DE CONSTRUCTION

Contient 40 pièces en hêtre massif dans une valisette de rangement pratique, pour réaliser de nombreuses constructions toutes les plus créatives et imaginatives les unes que les autres. Dès 18 mois.



1026

BABY ÉLECTRO À LA FERME

Un jeu électronique de questions-réponses sur les animaux de la ferme adapté aux tout petits. Il faut relier la question et la réponse avec la pointe du stylo. Fonctionne avec 2 piles LR 41 fournies. Dès 2 ans.



Nathan



1027

UNE CUILLERE POUR MARTIN

Un jeu de mémoire et d'adresse stimulant le langage. Qui veut donner à manger au petit ours. Dès 2 ans

HABA



1028

LES COULEURS ET FORMES AVEC PETIT OURSON

Les enfants apprennent à connaître les différentes couleurs et formes de manière ludique. En posant les pièces de puzzle, les enfants auront non seulement beaucoup de plaisir mais exerceront aussi leur motricité fine et observeront beaucoup de détails. Dès 2 ans.



1031

LA CRÈCHE

Stimulez l'éveil de votre enfant grâce à des activités typiques de la crèche : développement sensoriel avec les animaux tactiles, observation et mémoire avec le mémo-animaux, imagination et créativité, reconnaissance et manipulation des formes et couleurs. Dès 12 mois.

Clementoni



1037

L'ASSAUT DU QUARTIER GÉNÉRAL PYJAMASQUES

Romeo, Sorceline et Ninjaka se sont infiltrés dans le quartier général des Pyjamasques pour leur voler leurs Turbo Chat, Astro Hibou et Reptilomobile ! Aide les Pyjamasques à les en empêcher. Dès 3 ans.



FABRIQUÉ EN EUROPE



1885

VALISETTE DOCTEUR LUXE

Une valisette de docteur comprenant un stéthoscope, des lunettes, un téléphone, un tensiomètre, un otoscope, un marteau à réflexes, un flacon de mercurochrome, un plâtre, un thermomètre, une poche de perfusion, une seringue, des ciseaux et 4 pansements. Dès 18 mois.

ecoiffier



1039

CAROTINA 10 SUR 10 LES ANIMAUX

Une base électronique interactive conçue pour stimuler l'apprentissage. A chaque bonne combinaison, les 2 Carotina s'exclament joyeusement. 200 quiz permettent à l'enfant de découvrir 100 animaux, et de les associer à leur environnement. Fonctionne avec 2 piles LR44 incluses. Dès 3 ans.



1887 POUPÉE BALLERINE

Habillée d'une jolie robe paillée. Livrée avec un bouquet de fleurs et un collier. Dim : 28 cm. Dès 3 ans.



1897

TENTE POP UP

Installe ta ferme dans le jardin, solidement arrimée au sol avec les sardines de fixation incluses. En cas d'intempéries, replie la facilement et range la dans la housse de rangement fournie. Dim : 100 x 100 x 130 cm. Dès 3 ans.



0389

PORTEUR FARM MUSTANG ROUGE + REMORQUE

Son volant directionnel permet de te faufiler partout. Annonce ton arrivée à l'aide du klaxon! Dim : 97 x 130 x 37 cm. Dès 12 mois.

0418

SET DE BOWLING EN MOUSSE

Set de bowling comprenant 6 quilles et 2 balles en mousse. Hauteur des quilles : 14 cm. Dès 2 ans.



0429

PATINETTE ENFANT 3 ROUES

Roue avant 15 cm et roues arrière 13 cm. Plateau anti dérapant. Dès 2 ans.

0438

POUPON SACHA

Bébé de 30 cm, quand tu appuies sur son ventre il émet 4 sons différents. Livré avec accessoires repas et soins. Dès 3 ans.



0442

POUPON ET SA POUSETTE

Bébé de 40 cm au corps souple et sa poussette pliable de 70 cm. Dès 2 ans.



Barbie.

0525

LA SŒUR DE BARBIE ET SON CHIOT

La sœur de Barbie partage avec son chiot, un sorbet ou un jus de fruits. Modèles assortis. Dès 3 ans.



0463

ENSEMBLE SUPERMARCHÉ

Fais tes courses comme au supermarché. Une caisse enregistreuse munie d'un lecteur de gencod, un téléphone, un micro et un caddie garni de fruits et légumes. Dès 18 mois.

ecoiffier



0510

MALLETTE D'ACTIVITÉS PAT' PATROUILLE

Contient 55 accessoires pour faire de multiples activités, dessiner, colorier... Dès 3 ans.



ecoiffier



0316

COFFRET PRINCESSE ABRICK

Dans ce coffre se trouvent tous les éléments permettant de construire un palais princier avec un personnage et un carrosse tiré par un cheval blanc. Le couvercle sert de base de jeu. Dès 18 mois.



0496

LICORNE COUCHÉE

Peluche couchée, de 85 cm. Dès la naissance.



Merci de remplir en majuscules

à retourner avant le :

C.E :

Nom du parent :

Service

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Enfant né(e) le

Choix n°1 : Désignation du choix n°1 :

Choix n°2 : Désignation du choix n°2 :

le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible



2018



0689
2 FIGURINES PYJAMASQUES
1 figurine Héros lumineuse et 1 figurine Vilain articulée de 7,5 cm. Modèles assortis. Dès 3 ans.



0725
TRACTOPELLE JCB
Entièrement fonctionnel et détachable : pelle devant et godet arrière. Le siège du conducteur pivote. Dès 3 ans.



0754
TAPIS ET VOITURE
Livré avec 5 voitures et 24 panneaux trafic. Dim : 125 x 60 cm. Dès 3 ans.



0989
STICKER MACHINE PYJAMASQUES
Contient : une machine pour fabriquer des auto-collants, 7 tampons, 12 feutres, 1 tampon encreur, 1 rouleau de papier sticker, 1 paire de ciseaux. Dès 3 ans.



0373
BEETLE R/C
La coccinelle de Volkswagen radiocommandée. 4 sons. Marche avant et demi tour. bruits de moteur. Fonctionne avec 3 piles LR06 pour la voiture et 2 piles LR03 pour la télécommande fournies. Dès 2 ans.

0958
TABLEAU PAT'PATROUILLE
En plastique double face. Comprend 6 craies, 10 feuilles de coloriage et 4 feutres. Hauteur : 100 cm. Dès 3 ans.



0987
TAMPONS LETTRES ET ANIMAUX
Activités de tampons sur le thème de l'alphabet et des animaux : 52 tampons pré-encreux aux couleurs variées. 1 carnet ludo-éducatif coloré fourni. Encre lavable. Dès 3 ans.



1035
AGENDA MAGNÉTIQUE UNE BELLE JOURNÉE
Cet agenda accompagnera votre enfant pendant 4 ans. Il est idéal pour lui apprendre à acquérir la notion du temps tout en devenant autonome. Dès 3 ans.



1041
MON GRAND COFFRET PETITE SECTION
Un coffret offrant un éventail de jeux progressifs où se déclinent plus de 10 variantes soit pour jouer seul en autonomie, soit pour apprendre à jouer ensemble : le loto des couleurs, le petit train des lettres, le jeu des 5 paniers (chiffres et quantités) ou encore le grand jeu de la ferme. Idéal pour préparer la rentrée des classes ou pour réviser le programme en s'amusant ! Dès 3 ans.





0312

LE MARCHÉ DE LA FERME

Les jeunes enfants apprennent à faire des achats à un étal de marché tout en découvrant tous les produits proposés au marché de la ferme. Inclus : 3 figurines et une voiture à construire. Dès 2 ans.



0430
**TROTINETTE 3 ROUES
PYJAMASQUES**

Ajustable en hauteur. Large plateau antidérapant. Poignées anti-pincement. Roues PVC. Hauteur 77 cm. Dès 2 ans.



0431
**TROTINETTE 3 ROUES
MINNIE**

Ajustable en hauteur. Large plateau antidérapant. Poignées anti-pincement. Roues PVC. Hauteur 72 cm. Dès 2 ans.



0451
**MALLETTE DE DOCTEUR AVEC
PORTABLE**

Examine et soigne tes patients à l'aide de tes instruments médicaux et reste joignable grâce à ton téléphone portable ! Dim : 27 X 24 X 10 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



0457
CLINIQUE VÉTÉRINAIRE

Une table d'examen roulante pour ce joli chien en peluche (inclus) avec baignoire intégrée, valisette de transport, écuille, os et tous les accessoires du vétérinaire. Hauteur : 51 cm. Dès 18 mois.



0458
NURSERY

Contient un coin repas, un espace change avec mobile sous lequel se cache une baignoire, un coin pése-bébé et de nombreux accessoires pour prendre soin de bébé. Dim : 54,5 X 51 x 53 cm. Dès 18 mois.



0491
**MILLY MON PETIT
CHIEN À NOURRIR**

Milly est encore un petit chien et a besoin de lait pour se nourrir. Elle pleuriche quand elle a faim. A toi de lui donner son lait au biberon. Elle aboie gaiement quand elle est contente. Fonctionne avec 2 piles LR44 incluses. Dès 3 ans.



0501
**SUPERMARCHÉ DE
MINNIE**

Fais tes courses avec Minnie au supermarché. Livré avec une figurine articulée et 15 accessoires. Dès 3 ans.

0492
**RAINBOW
LICORNE
MAGIQUE**

Une peluche toute douce qui adore les câlins. Sa corne s'illumine et change de couleur quand tu caresses son dos. Câline-la et caresse-la pour l'entendre hennir et émettre des sons magiques. Fonctionne avec 3 piles LR03 incluses. Dim : 23 cm. Dès 3 ans.



1886
POUPON 40 CM

Appuie sur son ventre pour l'entendre parler. 50 mots différents. Dès 2 ans.



Merci de remplir en majuscules

à retourner avant le :

C.E :

Nom du parent :

Service.....

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Enfant né(e) le

Choix n°1 : Désignation du choix n°1 :

Choix n°2 : Désignation du choix n°2 :

le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible



2018



0698
ÉTABLI BLACK & DECKER

Les outils sont légers, sans danger et ergonomiques pour les petites mains. Hauteur : 60 cm. Dès 18 mois.



ecoiffier



0366

MINI R/C MICKEY ET SES AMIS

Prépare-toi à faire la course avec Mickey dans son super bolide de course radiocommandé. Fonctionne avec 5 piles LR03 non fournies. Longueur : 13 cm. Dès 3 ans.

Joustra



0968

COFFRET INITIATION LE PETIT ARTISTE

Un coffret d'initiation au dessin comprenant de nombreux accessoires pour découvrir les gommettes, le coloriage, le découpage et la peinture. Encre lavable. Dès 3 ans.



0965

A VOS MARQUES. PRÊTS. L'ÉCOLE

Kit très complet avec tout ce dont tu as besoin pour préparer ton premier jour d'école. Inclus : livres ardoise de l'alphabet, des chiffres, des formes, des couleurs, 1 marqueur effaçable, 8 crayons, 2 pochoirs, 15 pages d'activités, 75 auto-collants, activité de lacage avec lacets le tout dans une boîte avec poignée pour un transport facile. Dès 3 ans.

HABA



1023

JEU DE CLASSEMENT ANIMAUX ET CHIFFRES

Les enfants classent les plaquettes en bois et apprennent ainsi à connaître et différencier les quantités jusqu'à 5. Dès 18 mois.



1030

MON PREMIER VERGER

Accessoires spécialement conçus pour les petites mains des enfants. Les jolies pièces en bois faciles à saisir invitent également à jouer selon son imagination et stimulent la motricité. Dès 24 mois.

HABA



0740

TRACTEUR CLAAS AVEC FOURCHE ET REMORQUE BASCULANTE

Avec fourche et remorque basculante. Petit volant additionnel permettant de diriger les roues avant. Longueur : 56 cm. Dès 3 ans.

brüder



Ton prénom commence par la lettre C !

vtech



1010

ORDI GENIUS KID NOIR

Le premier ordinateur parlant et musical des petits avec 20 activités pour découvrir les formes, les animaux, la logique, le vocabulaire. Avec écran interactif rétro-éclairé qui affiche des animations amusantes et 30 mélodies. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.



1036

CAROTINA LE COFFRET 50 JEUX

La Carotte magique vous accompagne et vous aide dans ce coffret très complet regroupant plus de 50 jeux éducatifs. Fonctionne avec 2 piles LR44. Dès 3 ans.



1900

CAMION BENNE + CHARGEUR

En plastique résistant. Dim camion : 68 x 30 x 32 cm, dim chargeur : 40 x 21 x 29 cm. Dès 1 an.

