



Noël 2019



0491

MICRO KARAOKE

Chante comme une star avec ton superbe micro licorne. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 6 ans.



0550

LE CHÂTEAU ET BÉBÉ LAPIN CHOCOLAT

Le château contient un bébé lapin chocolat, un toboggan, une échelle, un bac à sable et d'autres jouets amusants pour les bébés de la crèche. Dès 3 ans.

Sylvanian Families



0958

TECAP? CLASSIC
Jeu d'équilibre et de construction de 100 pièces en bois naturel. Dès 4 ans.



Jeux de France



0554

FIGURINE MIRACULOUS

Ladybug est articulée au niveau des bras, des jambes et du cou et possède une longue chevelure coiffable. Dim : 26 cm. Modèles assortis. Dès 4 ans.



0558

MON COFFRE D'ACTIVITÉS 3 EN 1 MIRACULOUS

Coffre comprenant : 3 tampons EVA, 1 encrier, 8 feutres, 8 crayons gras, 8 crayons de couleur, 1 pochoir, 1 carnet 10 feuilles de coloriage, 20 autocollants. Dès 3 ans.



0634

STICK'N FUN LICORNES

Réalise ces 5 maxi tableaux sur le thème des licornes en collant la mosaïque sur le graphisme correspondant. Contient : 5 tableaux à réaliser, plus de 2000 mousses autocollantes et bijoux, 5 supports d'accroche mural. Dès 5 ans.

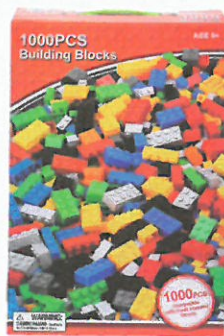


Joustra

0986

TAMPONS LETTRES ET ANIMAUX

Activité ludique et éducative sur le thème de l'alphabet et des animaux avec 52 tampons pré-encreux aux couleurs variées, 6 feutres et un livret éducatif. Dès 3 ans.



0839

BOÎTE DE 1000 BRIQUES

Avec poignée de transport. Compatible avec les grandes marques de briques. Dès 3 ans.



0655

BARRAGE DE POLICE

Il y a beaucoup de circulation sur la route et les policiers font des contrôles de vitesse pour que les automobilistes roulent en toute sécurité. Contient 2 policiers, 1 chien, 1 cage, 3 plots et de nombreux accessoires. Dès 4 ans.



0623

AQUABEADS L'ATELIER D'INITIATION

Ce coffret possède tous les outils nécessaires pour s'initier à l'art des perles Aquabeads. Plus de 840 perles et de nombreux modèles originaux à reproduire. Pratique et facile à ranger. Dès 4 ans.



0895

CRAZY XS

Format miniature 1/34ème. Son essieu avant tourne sur lui-même ce qui lui permet d'effectuer des figures impressionnantes au sol. Technologie infrarouge pour une utilisation en intérieur. Coloris assortis. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



C.E :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

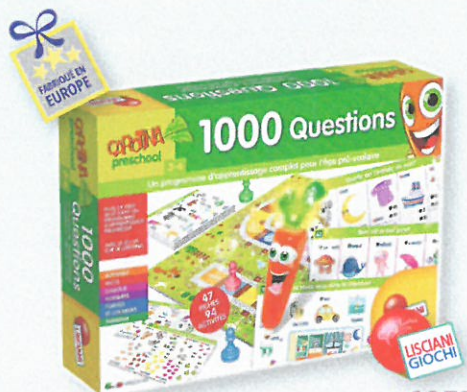
Prénom de l'enfant :

Choix n°1 : Désignation du choix n°1 :

Choix n°2 : Désignation du choix n°2 :

Service.....

Enfant né(e) le



1033

CAROTINA PRESCHOOL 1000 QUESTIONS

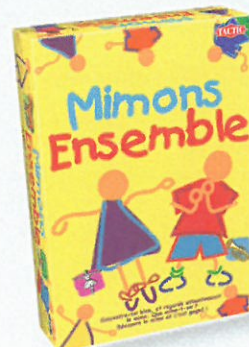
Programme complet d'apprentissage progressif avec 47 fiches recto verso d'activités didactiques interactives. Quand on répond correctement, le stylo s'illumine et félicite en s'exclamant joyeusement. La boîte contient également un amusant jeu de l'oie qui convient aux enfants plus jeunes. Fonctionne avec 2 piles AG13 fournies. Dès 3 ans.



1042

PUPITRE ÉDUCATIF MIRACULOUS

Un jeu éducatif de 18 activités avec Miraculous. Le pupitre éducatif est un jeu interactif pour découvrir les formes, les couleurs, les chiffres, les ensembles, l'espace et les dimensions à travers de nombreux quiz. Dès 4 ans.



1067

MIMONS ENSEMBLE

Un jeu de mimes et de parcours alliant compréhension et action. Il s'agit d'être rapide car on utilise un sablier, créatif, inventif et bien sûr acteurs ! Dès 5 ans.



1046

PIQU'PUCES

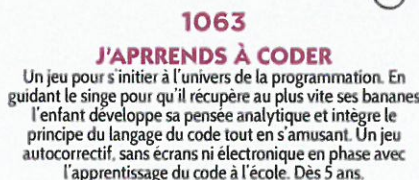
Capture ces puces sauteuses le plus vite possible ! Fonctionne avec 2 piles LR14 non incluses. Dès 4 ans.



0785

TRANSPORTEUR 6 VÉHICULES

Camion de 38 cm avec 6 véhicules en métal dans une mallette avec poignée. Dès 3 ans.



1063

J'APPRENDS À CODER

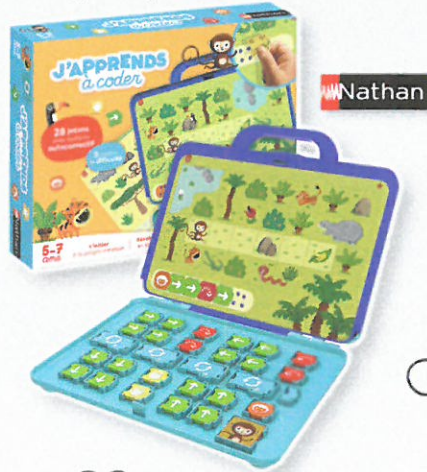
Un jeu pour s'initier à l'univers de la programmation. En guidant le singe pour qu'il récupère au plus vite ses bananes l'enfant développe sa pensée analytique et intègre le principe du langage du code tout en s'amusant. Un jeu autocorrectif, sans écrans ni électronique en phase avec l'apprentissage du code à l'école. Dès 5 ans.



1056

EN ROUTE VERS LE CP

Plus de 10 jeux progressifs pour jouer seul et apprendre à jouer à deux. Pour être prêt pour le CP. Dès 5 ans.



Nathan



1171

PATINETTE PLIABLE

Pliable et réglable en alu-Acier. Roues PU 125 mm. Dès 4 ans.



1054

CHASS'MONSTRES

Celui qui voit un monstre doit rapidement utiliser sa tapette à monstres. Mais regardez bien ce qu'affiche le mixeur à monstres, car ces petites bêtes se ressemblent beaucoup. Contenu : 1 mixeur à monstres, 27 cartes monstres, 4 tapettes à monstres avec des ventouses et les règles du jeu. Dès 5 ans.



1061

BIOVIVA JUNIOR

3 épreuves tout en images inspirées du jeu Bioviva original et adaptées pour les 5 ans et plus. A travers mimes, défis et épreuves de localisation, les plus jeunes découvriront en s'amusant les animaux qui peuplent la Terre et ses lieux emblématiques. Dès 5 ans.



Noël 2019



0425

TOSS GAME

Le célèbre jeu du morpion en format géant pour jouer à l'extérieur. Lance les petits sacs lestés sur les cases pivotantes pour aligner 3 croix ou 3 ronds. Se joue à 2 ou en équipe. Dès 3 ans.

0653

MADEMOISELLE KATE FLORES ET SALLE CLASSE

Lucky est heureuse d'aller en classe avec Mademoiselle Kate Flores. Elle étudie de nombreux sujets. Sur le tableau noir elle fait des exercices de mathématiques et prend des notes dans ses cahiers. Contient 2 personnages, du mobilier, un tableau et des accessoires. Dès 4 ans.

playmobil



0641

VALISSETTE BUNCHEMS

On peut tout créer. Il suffit de les presser les uns contre les autres ! Ils adhèrent sans colle, eau ou chaleur. Livré avec 150 Bunchems et son chevalet velcro pour réaliser et fixer toutes tes créations. Dès 4 ans.

0701

LEXIBOOK

TALKIE-WALKIE TOY STORY

Une paire de talkies-walkies pour communiquer avec style entre fans d'aventure ! Portée de transmission jusqu'à 100 m en extérieur (en fonction du relief et des conditions climatiques). Antenne flexible. Clip ceinture. Alim. 2 piles 6LR61 non fournies. H. hors antenne 11 cm.



vtech

0846

DREX LE SUPER T-REX

Un T-Rex à transformer en Jeep tout terrain ! Écran LCD avec animations : pilote pour le mode voiture et yeux de dino pour le mode dinosaure. Boutons pour déclencher les phrases et les effets sonores et bouton « Action » en mode Dino pour faire bouger les pattes et ouvrir la mâchoire du dino. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 4 ans.



0443

BÉBÉ MOUILLEUR

Bébé peut boire au biberon, s'asseoir sur le pot, pour faire pipi et ses yeux se ferment pour dormir. Biberon, couche et pot inclus. Dim : 30 cm. Coloris assortis. Dès 3 ans.



0673

LE CAMION DU CHEF DES POMPIERS

Dès 5 ans.

LEGO



0658

PILOTES MOTOCROSS AVEC SUPPORT DE JEU

En route pour la course de motocross ! Prépare le terrain, monte les rampes et les plateformes et c'est parti ! Mets ton casque, c'est l'heure de la course. Qui sera le premier ? Avec deux personnages, leurs motocross et de nombreux accessoires. Dim : 64 x 46 cm. Dès 5 ans.

playmobil



0468

CAISSE ENREGISTREUSE ET BALANCE

Pose ton panier sur le tapis roulant, pèse les fruits et légumes sur la balance et scanne tes achats. Livrée avec des pièces de monnaies et avec une carte bancaire. Touche micro et calculatrice fonctionnelle. Dim : 35 x 18 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.



brüder



0761

CHARGEUR AVEC PELLE ARTICULÉE

Très fonctionnel, son essieu avant permet une bonne maniabilité. Dim : 40 x 15 x 18 cm. Dès 4 ans.



Enfants nés en 2015/2014

4B

C.E :
 Nom du parent : Service.....
 Nom de l'enfant :
 Prénom de l'enfant : Enfant né(e) le
 Choix n°1 : Désignation du choix n°1 :
 Choix n°2 : Désignation du choix n°2 :



0961

LA MAISON DU COMTÉ

Jeu de construction de 50 pièces en bois naturel et teinté avec une notice de montage, un tapis de jeu et de nombreux accessoires. Dès 5 ans.



Disney

0984 TROLLEY DE COLORIAGE REINE DES NEIGES 2

Il contient : 7 tampons en bois et latex naturel, 1 encreur avec encre lavable et non toxique, 18 feutres Giotto, 5 crayons de couleur, 1 livret d'activités, 30 stickers, et 1 sticker pour décorer la valise. Poignée ajustable en hauteur. Dim : 24 x 35 x 10 cm. Visuel non contractuel. Dès 3 ans.

vtech

0999

DIGIART MAGI CREAMIX

Un atelier magique créatif et éducatif pour laisser libre cours à ses talents d'artiste. L'enfant peut jouer à 3 modes de jeu différents : apprentissage, création et recherche. Dès 4 ans.



1038

LABYRINTHE JUNIOR SAM LE POMPIER

Sam le Pompier, ses courageux collègues et les principaux véhicules d'intervention se cachent dans la ville de Pontypandy. A vous de faire coulisser les plaques du labyrinthe pour faire apparaître de nouveaux passages et atteindre ainsi, tous les héros de la caserne. Dès 4 ans.



1044

PICMI MONSIEUR MADAME

On retourne une carte sur la table. Les joueurs l'observent et identifient le personnage qui apparaît le plus de fois sur celle-ci. Le joueur qui attrape en 1er la figurine correspondante au personnage le plus présent gagne la manche. Le joueur qui a le plus de cartes en fin de partie gagne. Contenu : 6 figurines Monsieur Madame, 30 cartes à jouer. Dès 4 ans.



1049

LES MYSTÈRES DE PÉKIN JUNIOR

Pars mener ton enquête, résous les énigmes qui te mèneront au coupable. Pas besoin de savoir lire. Dès 5 ans.



1053

VITE LES HÉRISSEONS

A vos baies, prêts, partez ! A la course annuelle des hérissons, la fête bat son plein: il s'agit d'être le premier hérisson à franchir la ligne d'arrivée, le dos chargé de baies. Et ce sont les baies qui donnent la vitesse. Contenu : 1 grande planche de jeu, 4 hérissons en bois, 12 baies colorées, 2 arbustes à baie à assembler, 1 dé de couleur. Dès 4 ans.



0805

TOUPIE INFINITY NADO V SÉRIE NON-STOP BATTLE REVERSE

Chaque toupie est équipée de deux anneaux de combat : un anneau d'attaque en métal qui lui confère stabilité et puissance et un anneau de défense pour parer au mieux les attaques de ses adversaires ! Modèles assortis. Dès 5 ans.



1070

MONOPOLY JUNIOR

Apprends à compter son argent et à faire tes premières transactions. Comme les grands, déplace-toi sur le plateau, achète des emplacements et reçois de l'argent ! Dès 5 ans.



0755

CIRCUIT TRAIN ÉLECTRIQUE

Un train articulé de 31 cm, 16 rails et de nombreux accessoires : personnage, plots, panneaux, arbres. Dim : 42 x 120 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



Noël 2019



1047

CUISTO DINGO

Fais-lui engloûtir des hamburgers mais attention, si son ventre gonfle trop, sa ceinture explose ! Dès 4 ans.



1816

PATINETTE 2 ROUES AVENGERS

En métal et pliable. Elle est idéale pour une conduite en toute sécurité. Cadre en aluminium, tubes en acier, roues diamètre 12 cm en plastique PVC, semelle large, repose-pieds antidérapant, guidon ajustable de 60,5 à 79 cm. Poids maximum de l'utilisateur : 50 kg. Dès 5 ans.



0549

LE BUS ARC-EN-CIEL

Autobus scolaire avec un étage et pouvant accueillir jusqu'à 12 bébés. Les sièges du haut sont amovibles et peuvent être transformés en jeux. En enlevant les sièges du bas, on peut même dévoiler une piscine. Figurines non incluses. Dès 3 ans.



0774

COFFRET AÉRODROME

Divers accessoires, 4 camions et 1 avion, ascenseur, tapis de sol, parking à étages. Dim : 77 x 43 cm. Dès 5 ans.



0517

MANNEQUINS ÉQUITATION ET 2 CHEVAUX

Set de 2 chevaux et ses 2 poupées cavalières. Modèles assortis. Dès 3 ans.



0555

TALKIE WALKIE MIRACULOUS

Parfait pour jouer en intérieur comme en extérieur. Devient Ladybug ou le Chat noir le temps d'une journée ! Amuse-toi pendant des heures et prépare-toi à sauver la ville avec tes amis. Fonctionne avec 6 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



0498

MY LITTLE PONY TWILIGHT SPARKLE AILES ARC-EN-CIEL

Il s'illumine et bat des ailes pour voler avec toi ! Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 3 ans.



0687

LA VALISETTE MIA A LA FERME

Charge la nourriture à l'arrière de la camionnette et accompagne Mia à la ferme. Utilise la brouette pour transporter les balles de foin vers l'étable, puis nourris le petit agneau dans son enclos. Dès 4 ans.



0776

MONSTER JAM

Pack comprenant un véhicule, du sable Kinetic Dirt avec ses moules tremplin pour se créer des obstacles, des accessoires ainsi qu'un outil de chantier. Dès 3 ans.



0843

CHIMPY LE SINGE FOU

Chatouille le ventre ou les oreilles de Chimpy et il va commencer à danser dans tous les sens ! Ses bras motorisés lui permettent de se déplacer comme un vrai singe. Effets sonores. 4 modèles différents. Fonctionne avec 6 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



Enfants nés en 2015/2014

4c

C.E :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 : Désignation du choix n°1 :

Choix n°2 : Désignation du choix n°2 :

Service.....

Enfant né(e) le



1065
CLUEDO JUNIOR
Quelqu'un a mangé la dernière part de gâteau ! Pourras-tu découvrir qui ? Et quand il l'a fait ? Dès 5 ans.

1050

HIPPOS GLOUTONS

Les hippopotames sont affamés. Ils vont engloutir un maximum de billes en un minimum de temps pour être le meilleur de tous les hippos. Dès 4 ans.



1045

ECCHAP O LOUP

Dans ce jeu tu es un des petits cochons et tu dois finir ta maison avant que le Grand Méchant Loup vienne la détruire. Tourne la flèche pour voir si tu peux construire la maison en paille, en bois ou en briques. Quand la flèche indique que c'est l'heure de souffler, choisis quelle maison tu veux détruire avec le Grand Méchant Loup. Dès 5 ans.



1066

LE JEU DU POTAGER

Un jeu drôle et éducatif pour découvrir les joies du potager en famille. Prendre soin de son potager au fil des saisons et récolter les plus beaux légumes. Mais attention, car le quotidien d'un jardinier est semé d'embûches, de la semence jusqu'à la récolte ! De 2 à 6 joueurs. Dès 5 ans.

0915

CLAVIER 37 TOUCHES + MICRO

8 sons, 8 rythmes, 2 mélodies pré-enregistrées. 4 pads percussions ou cris d'animaux. Livré avec un micro. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.

BONTEMPI



GEOMAG+



0833

GEOMAG PANELS

Avec ce coffret, tu pourras réaliser des constructions en 2D ou 3D avec des nouvelles couleurs. Inclut 12 barres Geomag, 9 sphères et 11 panels. Dès 5 ans.

Disney

1815

PATINETTE 2 ROUES VAIANA

En métal et pliable. Cadre en aluminium, tubes en acier, roues (diamètre 12cm) en plastique (PVC), semelle large, repose-pieds antidérapant, guidon ajustable (de 60,5 à 79 cm). Poids maximum de l'utilisateur : 50 kg. Dès 5 ans.



0826

TRACTEUR JUNIOR

Un véritable tracteur avec godet fonctionnel. 4 modèles différents à construire. 87 pièces. 2 outils et notice de montage inclus. Dès 5 ans.

MECCANO



playmobil

0651

DILIGENCE DU FAR-WEST

La diligence est prise d'assaut par un brigand ! Heureusement le cocher lui aussi est armé, il va pouvoir défendre ses passagers et les biens qu'il transporte dans son coffre. Le toit est amovible. Contient 2 personnages, 2 chevaux, 1 véhicule avec coffre et des accessoires. Dès 4 ans.

